

Schweizer System

mit Wertung nach Buchholzpunkten (BH) und Feinbuchholzpunkten (FBH)

Das Schweizer System ist ein Turniermodus, der über mehrere Runden gespielt, zu einer möglichst gerechten, leistungsorientierten Rangliste aller teilnehmenden Teams führt.

Nach jeder Runde wird der Zwischenstand berechnet, d. h. nach der ersten Runde wird das Feld geteilt in Sieger und Verlierer. In der zweiten Runde und in den folgenden Runden spielen stets Teams gegeneinander, die gleich viele Siege, Niederlagen oder Siege/Niederlagen haben. Es wird dabei ausgeschlossen, dass zwei Teams zweimal aufeinandertreffen.

Beispiel: 5 Runden 32 Teams (S ≙ Sieg, N ≙ Niederlage)

nach 1. Runde:	1 S 0 N 16 Teams		0 S 1 N 16 Teams			
nach 2. Runde:	2 S 0 N 8 Teams	1 S 1 N 16 Teams		0 S 2 N 8 Teams		
nach 3. Runde:	3 S 0 N 4 Teams	2 S 1 N 12 Teams	1 S 2 N 12 Teams	0 S 3 N 4 Teams		
nach 4. Runde:	4 S 0 N 2 Teams	3 S 1 N 8 Teams	2 S 2 N 12 Teams	1 S 3 N 8 Teams	0 S 4 N 2 Teams	
nach 5. Runde:	5 S 0 N 1 Team	4 S 1 N 5 Teams	3 S 2 N 10 Teams	2 S 3 N 10 Teams	1 S 4 N 5 Teams	0 S 5 N 1 Team

Anhand des Schemas ist zu erkennen, dass der Sieger und der Verlierer damit klar feststehen. Um nun bei den Plätzen 2-6, 7-16, 17-26 und 27-31 eine Rangfolge herstellen zu können, wird die Stärke der jeweiligen Gegner mit einbezogen. Die **Buchholz-** und **Feinbuchholzpunkte**, dienen hierbei zur Bewertung.

Buchholzpunkte: Addition aller Siege der Gegner

Feinbuchholzpunkte: Addition aller Buchholzpunkte der Gegner

Die Bewertung in der entsprechenden Rangliste erfolgt also nach:

- Anzahl der Siege
- Buchholzpunkte (BHP)
- Feinbuchholzpunkte (FBHP)
- Punktedifferenz (+/-)

Beispiel: 3 Runden 8 Teams

1. Runde:	A gegen B	13 : 7	2. Runde:	A gegen C	9 : 13	3. Runde:	C gegen F	13 : 8									
	C gegen D	13 : 5		F gegen H	13 : 3		B gegen H	13 : 2									
	E gegen F	1 : 13		E gegen B	7 : 13		A gegen D	10 : 13									
	G gegen H	10 : 13		G gegen D	8 : 13		G gegen E	13 : 1									
Rangliste nach 1. Runde:						Rangliste nach 2. Runde:						Rangliste nach 3. Runde:					
Platz	Team	Siege	BHP	FBHP	+/-	Platz	Team	Siege	BHP	FBHP	+/-	Platz	Team	Siege	BHP	FBHP	+/-
1.	F	1	0	1	+12	1.	C	2	2	5	+12	1.	C	3	5	16	+17
2.	C	1	0	1	+8	2.	F	2	1	5	+22	2.	D	2	5	15	0
3.	A	1	0	1	+6	3.	A	1	3	3	+2	3.	F	2	4	15	+17
4.	H	1	0	1	+3	4.	D	1	2	4	-3	4.	B	2	2	17	+11
5.	G	0	1	0	-3	5.	H	1	2	3	-7	5.	A	1	7	12	-1
6.	B	0	1	0	-6	6.	B	1	1	6	0	6.	H	1	5	9	-18
7.	D	0	1	0	-8	7.	E	0	3	2	-18	7.	G	1	3	15	+4
8.	E	0	1	0	-12	8.	G	0	2	4	-8	8.	E	0	5	9	-30

Ungerade Teilnehmerzahl?

In der ersten Runde wird einem Team ein Freilos zugelost, dass mit einem 13 : 7 Sieg bewertet wird. Das Team erhält einen Siegpunkt, aber keine Buchholz- oder Feinbuchholzpunkte für das Freilos. Ab der zweiten Runde wird das Freilos immer dem Topf mit den wenigsten Siegen zugelost. Kommt es in den Töpfen mit gleicher Anzahl an Siegen / Niederlagen zu einer ungeraden Teamanzahl, muss ein Team aus dem nächst niedrigerem Topf hochgelost werden. Ein Team darf nur einmal im Turnierverlauf hochgelost werden, gegen ein hochgelostes Team spielen oder ein Freilos zugelost bekommen.

Beispiel: 20 Teams (nach 2. Runde)

Topf 1 (2 S) - 5 Teams

Topf 2 (1S / 1N) - 10 Teams

Topf 3 (2 N) - 5 Teams

Hier muss also ein Team aus Topf 2 hochgelost werden in Topf 1. Ein Team aus Topf 3 daraufhin in Topf 2.

Beispiel: 21 Teams (nach 1. Runde)

Topf 1 (1 S) - 11 Teams

Topf 2 (1N) - 10 Teams

Hier muss also ein Team aus Topf 2 hochgelost werden in Topf 1. Ein Team aus Topf 2 hat das Freilos.